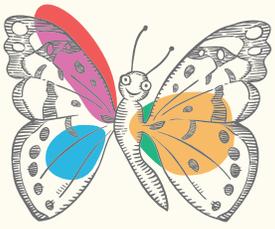




El Juego de las habas





Chile
para niños

Actividad



El Juego de las habas

El cacique mapuche **Pascual Coña**, me enseñó uno de sus juegos para compartir con ustedes. Se llama **Juego de las habas** o *lüqn*, en mapuzugun.

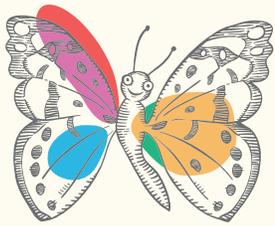
Él lo jugaba cuando niño, hace más de 100 años, en el sur de Chile. También lo jugó su padre, su abuelo y muchos de sus ancestros.



¡Ustedes también pueden jugarlo!



www.chileparaninos.cl

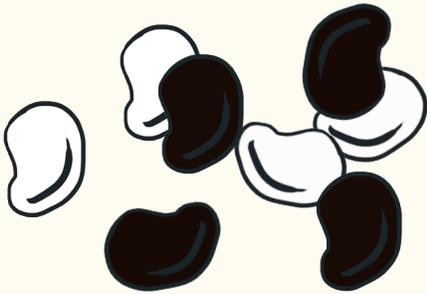


Chile
para niños

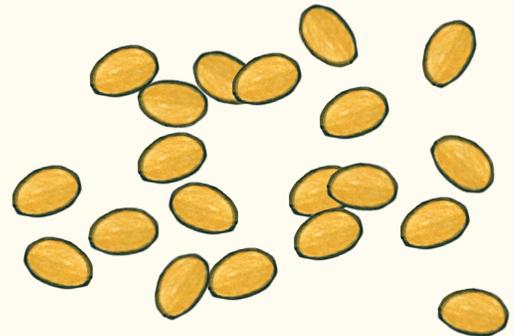
Actividad 

1

¿Qué necesitan?



8 habas secas.



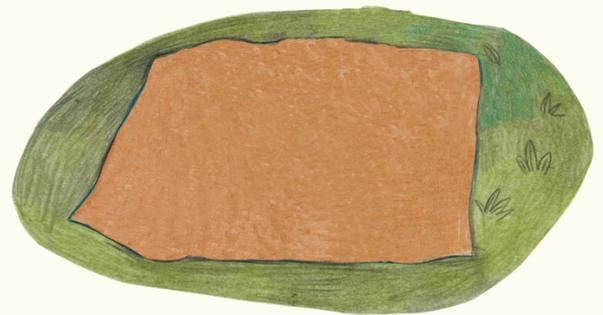
20 Porotos por cada jugador.

(Serán las fichas para llevar la cuenta del puntaje. Pueden ser también lentejas o palitos).

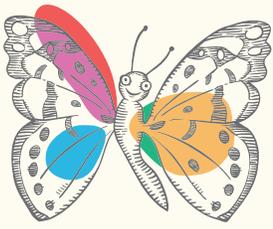


Carbón negro.

(Puede ser también témpera o un plumón negro).



Una manta.



2

Preparando el juego

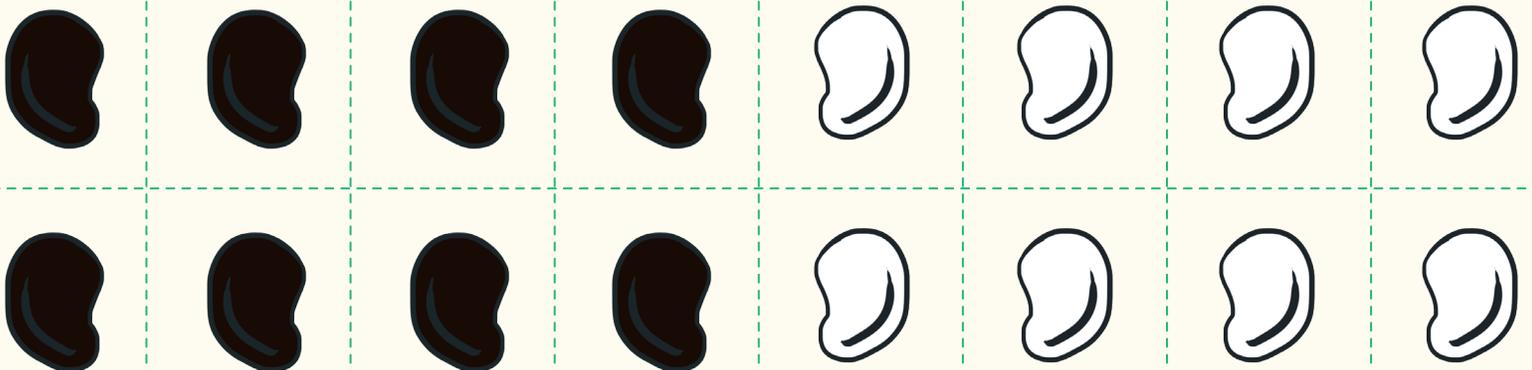
En primer lugar, deben **pintar las 8 habas, por un lado, de color negro**. Si no tienen carbón, pueden pintarlas con témpera o un plumón. **La idea es que por un lado las 8 habas queden naturales (blancas) y por el otro, negro.**

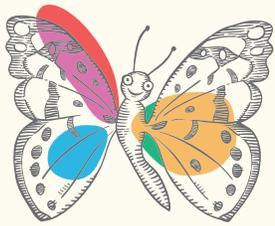
Si no pueden encontrar habas, impriman esta hoja, recorten las habas dibujadas (8 negras y 8 blancas) y **peguen las 8 blancas bajo las 8 negras**. Así tendrán 8 habas, por un lado blanco y por el otro negro.

Les recomendamos **poner un cartón entremedio de las habas de papel, para darles peso.**

Luego, cada jugador debe **sentarse alrededor de la manta y tomar sus 20 porotos (o las fichas que hayan elegido) y dejarlos a su lado izquierdo**. No hay límite de jugadores, sólo deben ser **al menos 2**.

Una vez que estén listos, les recomendamos invitarse a jugar de la misma forma en que lo hacía el niño Pascual Coña, diciendo en mapuzugun: **“Kudeaiyu mai”**, que significa en español **“Juguemos, pues”**.





3

¡A jugar!

El primero en jugar debe **empuñar** las 8 habas con su mano derecha y arrojarlas sobre la manta.



Si las 8 habas caen del lado pintado es "Negro" (*kurü, en mapuzugun*).



Si caen las 8 del lado natural es "Blanco" (*liq*).

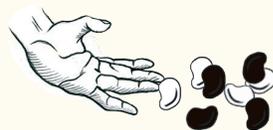


Si 4 habas caen del lado negro y 4 del lado blanco, es "Paro". Vale un punto (es decir, pasa un poroto de lado).

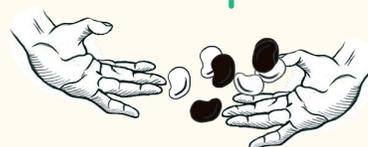
+2

En cualquiera de los dos casos, **vale dos puntos**. (El jugador que lanzó debe tomar 2 porotos de su lado izquierdo y llevarlos a su lado derecho, para llevar la cuenta del puntaje).

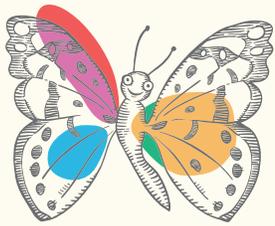
+1



Si sale cualquiera de estos 3 casos ("Negro", "Blanco" o "Paro"), el jugador continúa tirando.



Si no sale ninguno, el jugador **no gana ningún punto** y debe entregar las 8 habas al siguiente jugador.



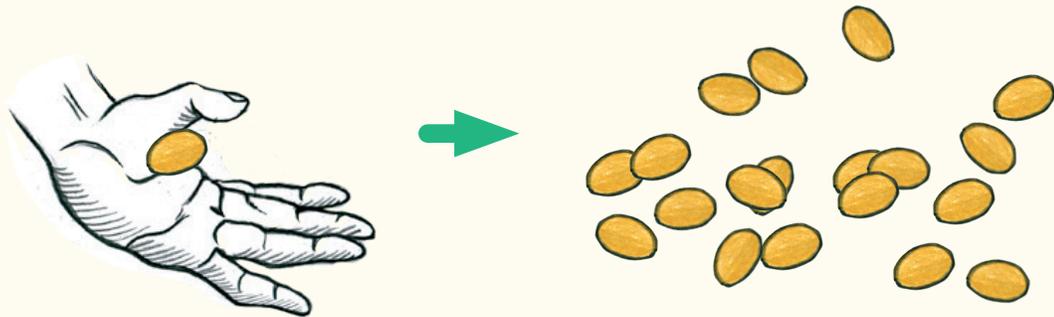
Chile
para niños

Actividad 

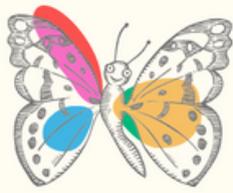
3

¡A jugar!

El jugador que junte primero **20 puntos** (es decir, el que pase todos los porotos de su lado izquierdo al derecho) es el ganador del juego. **Pero ojo, no basta con ganar sólo una vez. Para ganar completamente se debe ganar 2 veces seguidas.**



Para tener suerte, es recomendable hacer lo que hacía Pascual Coña y pedirle ayuda al juego con ganas: “¡Vamos, juego, ayúdame! ¡Negro o blanco, juego!”. Ustedes pueden buscar sus propias formas de invocar la suerte antes de lanzar las habas. *Juego, en mapuzugun, se dice “kudewe”.*



Chile
para niños

Actividad 

Fuentes

El Juego de las habas

Vida y costumbres de los indígenas araucanos en la segunda mitad del siglo XIX. Coña, Pascual, m. 1927 / Lenz, Rodolfo, 1863-1938 / Moesbach, Ernesto Wilhelm de. Santiago : Universitaria, 1930. Páginas 22-24. / Disponible en Memoria Chilena: <http://www.memoriachilena.gob.cl/602/w3-article-8190.html>

Imágen

Longko mapuche con vestimenta tradicional, hacia 1895. Mapuche : fotografías siglos XIX y XX : construcción y montaje de un imaginario / Margarita Alvarado P., Pedro Mege R., Christian Báez A. editores. Santiago de Chile : Pehuén Editores, 2001 ([Santiago] : Servicios Gráficos Algueró), 241 páginas. / Disponible en Memoria Chilena: <http://www.memoriachilena.gob.cl/602/w3-article-79814.html>



www.chileparaninos.cl